**REGULAMIN ARROW GAMING LEAGUE**

§1

**Postanowienia ogólne.**

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju gaming’owego pn.: Turniej FC24 w formule 2vs2 organizowanego przez Arrow Gaming League oraz Strzelecki Ośrodek Kultury.

2. Organizatorami są Strzelecki Ośrodek Kultury oraz Arrow Gaming League.

3. Turniej odbędzie się 16 grudnia 2023 roku w spichlerzu
(ul. Wojska Polskiego 1, 66-500 Strzelce Krajeńskie)

3 Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz do jego przestrzegania.

4. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.

**§2**

**System rozgrywek**

1. Każda drużyna po wpłaceniu kwoty wpisowej w postaci 40 zł (czterdzieści złotych) zostaje wpisana do puli drużyn biorących udział w turnieju. Wpłata musi zostać uiszczona na konto Strzeleckiego Ośrodka Kultury najpóźniej 7 dni przed turniejem. Numer konta do uiszczenia wpłaty: **35 8362 0005 0399 3682 2000 0010**. **W tytule należy wpisać Imię i Nazwisko zawodników z dopiskiem „Turniej FC#23”**

**§3**

**Nagrody**

1. Pula nagród zostanie opublikowana tydzień przed rozgrywkami offline. Nagrodzonych zostanie pierwsze trzy miejsca. Zwycięzca turnieju otrzyma puchar.

**§4**

**Zawodnicy**

1. Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.

2. Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści.

**§5**

**Rozgrywki**

1. Surowo karane jest używanie błędów gry.

2. Używanie chatu w grze w celu zirytowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione.

3. Wszystkie mecze rozgrywane będą na konsoli PS5 udostępnionej przez organizatora.

**§6**

**Postanowienia końcowe**

1. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

5. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinii kapitanów zespołów.

6. Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.

7. Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania turnieju.

**§7**

**RODO**

1. Każdy zawodnik wyraża zgodę na udział w turnieju,

równocześnie wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku na zdjęciach z wydarzenia. Wyraża również zgodę na posługiwanie się jego imieniem i nazwiskiem w przypadku wygrania turnieju lub zajęcia wysokiego miejsca.

ich zdjęć w mediach i na stronie www.sok.strzelce.pl .

**Nieznajomość lub nie przestrzeganie regulaminu, będzie skutkować dyskwalifikacją drużyny, lub wyprowadzeniu z miejsca wydarzenia**