**REGULAMIN ARROW GAMING LEAGUE**

§1

**Postanowienia ogólne.**

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju gaming’owego pn.: Turniej CS:GO 5vs5 organizowanego przez Arrow Gaming League oraz Strzelecki Ośrodek Kultury.

2. Organizatorami są Strzelecki Ośrodek Kultury oraz Arrow Gaming League.

3. Turniej odbędzie się 11 grudnia 2021 roku w Strzeleckim Ośrodku Kultury
(ul. Wojska Polskiego 7, 66-500 Strzelce Krajeńskie)

3 Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz do jego przestrzegania.

4. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.

5. Uczestnicy zobowiązani są do zaopatrzenia się we własne kontrolery do gry.

6. Kopiowanie lub wykorzystywanie regulaminu bez zgody organizatorów jest zabronione.

**§2**

**System rozgrywek**

1. Każda drużyna po wpłaceniu kwoty wpisowej w postaci 100 zł (sto złotych) zostaje wpisana do puli drużyn biorących udział w turnieju. Wpłata musi zostać uiszczona na konto Strzeleckiego Ośrodka Kultury najpóźniej 7 dni przed turniejem. Numer konta do uiszczenia wpłaty: **35 8362 0005 0399 3682 2000 0010**. **W tytule należy wpisać Nazwę drużyny z dopiskiem „Turniej CS GO 5vs5”**

**§3**

**Nagrody**

1. Pula nagród zostanie opublikowana tydzień przed rozgrywkami offline. Nagrodzone zostaną pierwsze trzy miejsca. Zwycięzca turnieju otrzyma puchar.

**§5**

**Zawodnicy**

1. Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.

2. Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści.

**§7**

**Rozgrywki**

1. Surowo karane jest używanie błędów gry.

2. Używanie chatu w grze w celu zirytowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione.

3. Nie ma możliwości podłączenie swojego PC i monitora.

4. Wszystkie mecze rozgrywane będą na komputerach udostępnionych przez organizatora.

5. Osoby które udostępniły swój komputer lub monitor na czas rozgrywek turnieju mają prawo oraz pierwszeństwo w graniu na owych komputerach.

**§8**

**Oszukiwanie**

1. Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.

2. Jakiekolwiek programy czy modyfikacje zmieniające oryginalną wersję gry są zakazane.

3. Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.

4. Za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności:

a) Stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map,

b)stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry,

c) Stosowanie innych sterowników graficznych nie zainstalowanych przez organizatora, skryptów itp.

d) Celowe poddanie meczu przeciwnikowi,

e) Niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy,

f) Prowokowanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia,

g) Negatywne wypowiedzi dotyczące organizatorów oraz ich partnerów,

h) Spóźnienie na mecz większe niż 10 minut,

5. Zawodnicy muszą niezwłocznie poinformować administratora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną, niedozwolonego zagrania pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.

**KAŻDE NIEDOZWOLONE ZAGRANIE OPISYWANE WYŻEJ SKUTKOWANE JEST NATYCHMIASTOWĄ DYSKWALIFIKACJĄ Z TURNIEJU!**

**§9**

**Postanowienia końcowe**

1. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

5. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinii kapitanów zespołów.

6. Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.

7. Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania turnieju.

**§10**

**COVID-19**

Każdy uczestnik zawodów zobowiązany jest do wypełnienia oświadczenia dotyczącego COVID 19, stanowiące załącznik nr 1 niniejszego regulaminu

**§11**

**RODO**

1. Każdy zawodnik wyraża zgodę na udział w turnieju,

równocześnie wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku na zdjęciach z wydarzenia. Wyraża również zgodę na posługiwanie się jego imieniem i nazwiskiem w przypadku wygrania turnieju lub zajęcia wysokiego miejsca.

ich zdjęć w mediach i na stronie www.sok.strzelce.pl .

**Nie znajomość lub nie przestrzeganie regulaminu, będzie skutkować dyskwalifikacją drużyny, lub wyprowadzeniu z miejsca wydarzenia**